



Durchführung TeamShootingNight

Vorrunde

Es erfolgt ein gemeinsamer Start für jede Disziplin. Auf Ansage wird mit 2 Minuten Vorbereitungszeit ohne Schussabgabe begonnen. Anschließend folgen 3 Minuten Probeschießen

Die Wettkampfzeit für 20 Wettkampfschüsse beträgt 25 Minuten.

Alle Zeitabschnitte erfolgen mit dem Kommando START und enden mit dem Kommando STOP.

Die Nach jedem 10. Wettkampfschuss erfolgt eine Auswertung und Bekanntgabe der Ergebnisse. Die Mannschaft mit den höchsten Ringzahlen erhält (je nach Anzahl der Mannschaften die höchste Punktzahl). Alle folgenden Mannschaften jeweils einen Punkt weniger.

Diese Vorgaben gelten für alle Disziplinen.

Alle Punkte aus allen Disziplinen werden addiert und ermitteln die Qualifikation für das Viertelfinale

Startreihenfolge

Luftpistole

Luftgewehr

Luftgewehr Auflage

Viertelfinale

Die Mannschaften der Vorrunde mit den Platzierungen **1 - 8** kommen ins Viertelfinale.

Die Begegnungen werden ausgelost.

Es werden 5 Wettkampfschüsse auf Zehntelringwertung abgeben.

Begonnen wird der Wettkampf mit 2 Minuten Vorreitungszeit und 3 Minuten Probezeit

Für einen Wertungsschuss stehen 60 Sekunden zur Verfügung

Alle Zeitabschnitte erfolgen mit dem Kommando START und enden mit dem Kommando STOP.

Anschließend erfolgt eine Auswertung und Bekanntgabe der Ergebnisse

Halbfinale

Der Sieger des Viertelfinale 1 und der Sieger des Viertelfinals 3 bilden das Halbfinale 1

Der Sieger des Viertelfinale 2 und der Sieger des Viertelfinals 4 bilden das Halbfinale 2

Es werden 5 Wettkampfschüsse auf Zehntelringwertung abgeben.

Begonnen wird der Wettkampf mit 2 Minuten Vorbereitungszeit und 3 Minuten Probezeit

Für einen Wertungsschuss stehen 60 Sekunden zur Verfügung

Alle Zeitabschnitte erfolgen mit dem Kommando START und enden mit dem Kommando STOP.

Anschließend erfolgt eine Auswertung und Bekanntgabe der Ergebnisse

Kleines Finale

Der Verlierer des Halbfinale 1 und der Verlierer des Halbfinals 2 bilden das kleine Finale.

Durchführung wie Halbfinale

Finale

Der Sieger des Halbfinale 1 und der Sieger des Halbfinals 2 bilden das Finale.

Es werden 5 Wettkampfschüsse auf Zehntelringwertung abgeben.

Begonnen wird der Wettkampf mit 2 Minuten Vorbereitungszeit und 3 Minuten Probezeit

Für einen Wertungsschuss stehen 60 Sekunden zur Verfügung

Alle Zeitabschnitte erfolgen mit dem Kommando START und enden mit dem Kommando STOP.

Anschließend erfolgt eine Auswertung und Bekanntgabe der Ergebnisse.